

## Bedingung & Startspielzüge

Wenn du in einem Schleim, Schlick oder Schlamm gefangen warst und ein Teil davon dich nicht mehr verlässt, kannst du beim nächsten Stufenaufstieg wählen diesen Spielzug zu erhalten:

### Amöboider Herr und Meister

Ein Teil dessen das dich verschlungen hatte folgt nun deinem Befehl. Behandle ihn als deinen Charakter: du sagst was es tun soll und es löst grundlegende Spielzüge aus als wäre es dein Charakter.

Schleim-, Schlick- oder Schlammcharaktere besitzen +1 STÄ, +0 GES, +2 KON, kein INT, WEI oder CHA (sie können keine Spielzüge mit den entsprechenden Modifikatoren ausführen). Sie teilen W4 Schaden aus, besitzen 4 LP und zerplatzen bei 0 LP. Sie sind dann zwar inaktiv aber man muss sie nur zusammenkratzen und sie sind wieder in Ordnung. Sie erhöhen keine EP.

Sobald du diesen Spielzug beherrscht, zählen die folgenden Spielzüge als Klassenspielzüge für dich. Du kannst sie beim Stufenaufstieg wählen:

## Weiterführende Spielzüge

### Ekelhafte Metamorphose

Du kannst dich in einen Schleim verwandeln. In Schleimgestalt kannst du dich quetschen und gleiten wie ein Schleim (du passt durch jede Öffnung durch die auch eine Maus passen würde) und erhältst +1 Rüstung, aber du erhältst -1 andauernd auf INT, WEI und CHA.

### Schleimsammler

Du kannst einen Teil jeden Schleims, Schlicks oder Schlamm den du besiegt hast als deinen Lakaien behalten. Er wird zu deinem Charakter, wie in Amöboider Herr und Meister beschrieben. Du kannst maximal 2+CHA Lakaien besitzen. Wenn dein CHA-Modifikator sinkt so dass du nicht mehr alle deine Lakaien kontrollieren kannst, darfst du wählen über welche davon du die Kontrolle verlierst - diese verhalten sich dann ihrer Natur gemäß, obwohl du sie vielleicht immer noch überzeugen kannst zu tun was du möchtest.

### Schleimformer

Wenn du Zeit im Zwiegespräch mit deinen Schleim-Lakaien verbringst, kannst du ihre Werte übernehmen. Für jeden Schleim-Lakaien wähle einen Modifikator aus STÄ, GES und KON, der +2 sein kann, alle anderen sind +1. Deine Schleim-Lakeien haben nie einen INT-, WEI- oder CHA-Modifikator.

### Teile und Herrsche

Du kannst Schleimkopien von dir selbst erstellen. Jede Kopie reduziert deinen INT-, WEI- und CHA-Modifikator um 1. Deine Kopien sind deine Charaktere: Du kannst bestimmen was sie sagen und tun und sie verwenden deine Werte, aber sie können keine Spielzüge mit INT-, WEI- oder CHA-Modifikator durchführen. Du kannst nur so lange weitere Kopien von dir erstellen, bis der erste Modifikator für INT, WEI oder CHA nicht unter Null sinkt.

Eine Kompendium-Klasse von Joseph "UserClone" LeMay